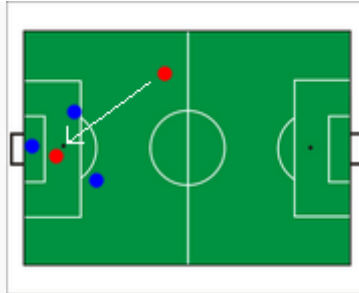


Spalony (piłka nożna)

Spalony, ofsajd (ang. *offside*) – zasada gry opisana w Artykule 11 Przepisów gry w piłkę nożną.



Ilustracja graficzna pozycji spalonej



Sędzia asystent sygnalizujący spalonego

Pozycja spalona

Pozycja spalona to sytuacja, gdy piłkarz drużyny atakującej, w momencie kierowania do niego podania, znajduje się na stronie boiska należącej do drużyny przeciwnej i jest bliżej linii bramkowej drużyny przeciwnej niż piłka oraz bliżej niż przedostatni zawodnik drużyny przeciwnej.

Tak więc w momencie podawania piłki piłkarz, do którego piłka jest podawana, musi mieć przed sobą co najmniej dwóch piłkarzy drużyny przeciwnej (nie ma wymogu, aby jednym z nich był bramkarz).

Spalony

Zawodnik, który w momencie dotknięcia lub zagrania piłki przez współpartnera przebywa na pozycji spalonej, może zostać ukarany jedynie wtedy, gdy bierze on, według opinii sędziego, aktywny udział w grze poprzez:

- branie udziału w grze (czyli przyjęcie lub zagranie piłki),
- przeszkadzanie przeciwnikowi,
- odnoszenie korzyści z przebywania na tej pozycji (czyli zagrywanie piłki odbitej od słupka, poprzeczki, przeciwnika lub współpartnera).

Zawodnik nie jest na pozycji spalonej, jeżeli:

- znajduje się na własnej połowie pola gry (wliczając w to linię środkową boiska)
- znajduje się w tej samej odległości od linii bramkowej przeciwników, co przedostatni zawodnik drużyny przeciwnej lub dwóch ostatnich zawodników drużyny przeciwnej

- otrzymuje piłkę bezpośrednio z rzutu od bramki, wrzutu z autu lub rzutu rożnego^[1]
- zawodnik zagrywający znajduje się bliżej linii końcowej niż zawodnik, do którego skierowane jest zagranie (zagranie "do tyłu")

Podstawą do oceny spalonego nie jest moment otrzymania piłki przez zawodnika, lecz moment zagrania, względnie dotknięcia piłki przez jego współpartnera.

Zawodnik występuje także na pozycji spalonej gdzie linia tejże pozycji wyznaczana jest przez piłkę. Dotyczy to sytuacji gdy zawodnicy drużyny atakującej mają przed sobą do linii bramkowej mniej niż dwóch zawodników drużyny przeciwnej. Zawodnik atakujący może podać tylko piłkę do tyłu.

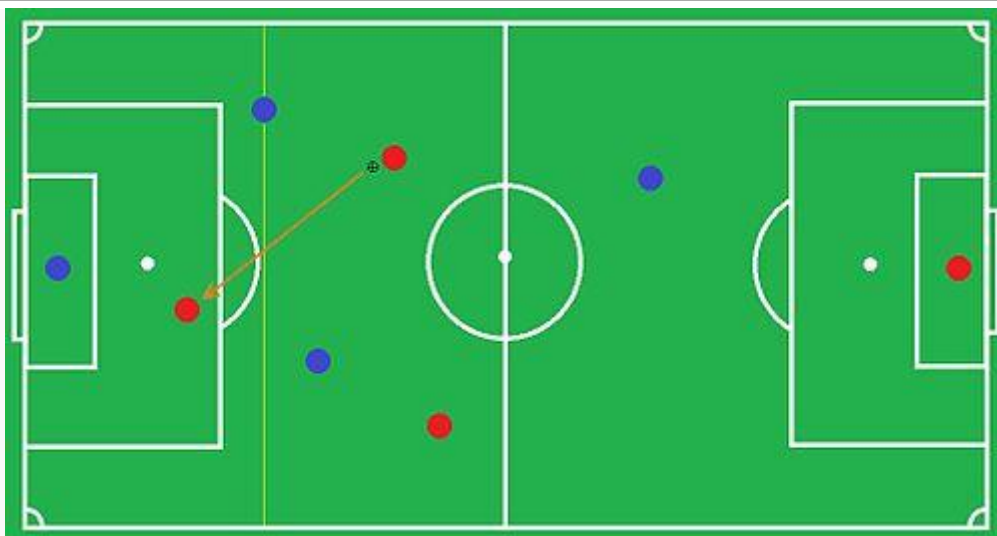
Sankcje karne

Za spalonego sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca przewinienia.

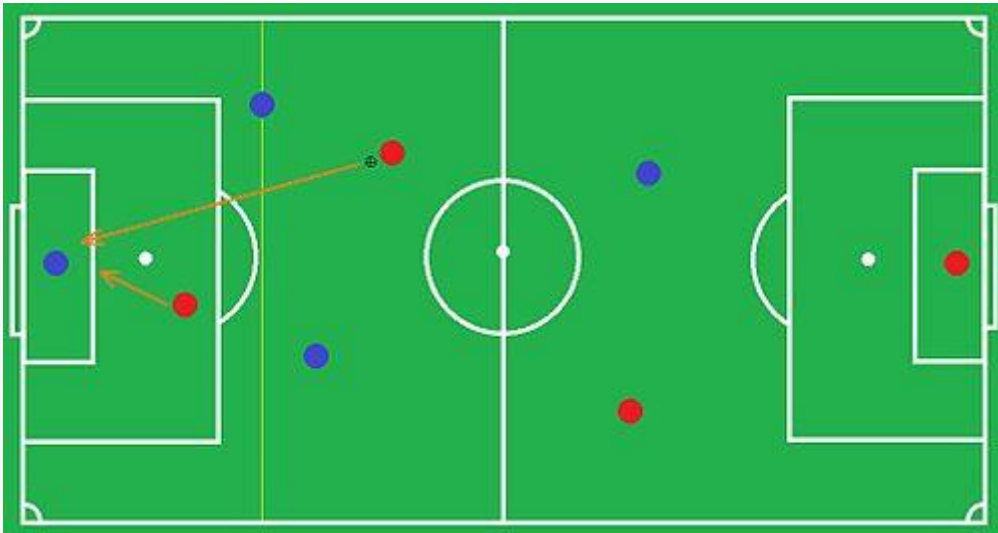
Historia

Do 1925 celem uniknięcia spalonego zawodnik drużyny atakującej musiał mieć przed sobą trzech, a nie jak obecnie dwóch, zawodników drużyny broniącej. W 1990 wprowadzono poprawkę, w myśl której zawodnik drużyny atakującej nie znajduje się na pozycji spalonej, jeżeli jest na równi z przedostatnim zawodnikiem drużyny broniącej.

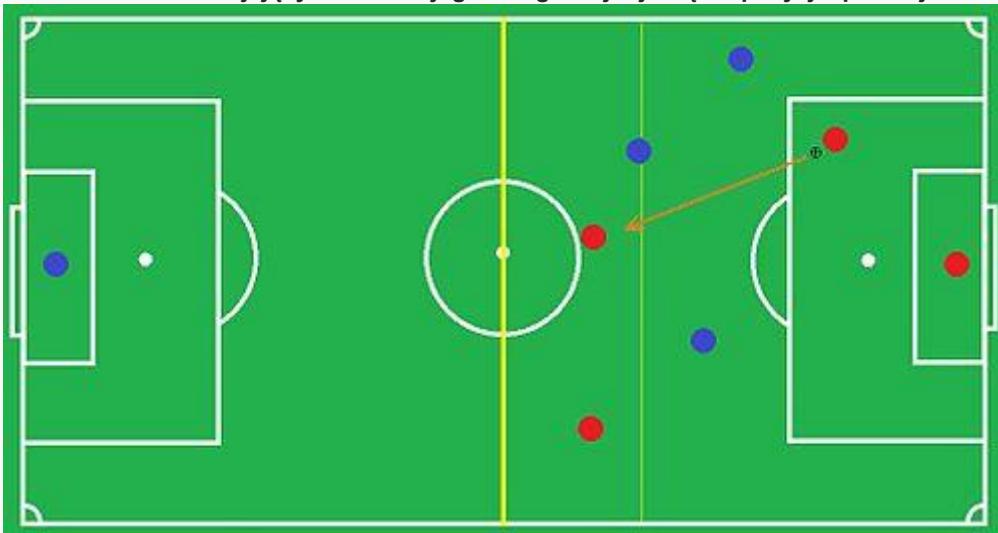
Przykłady



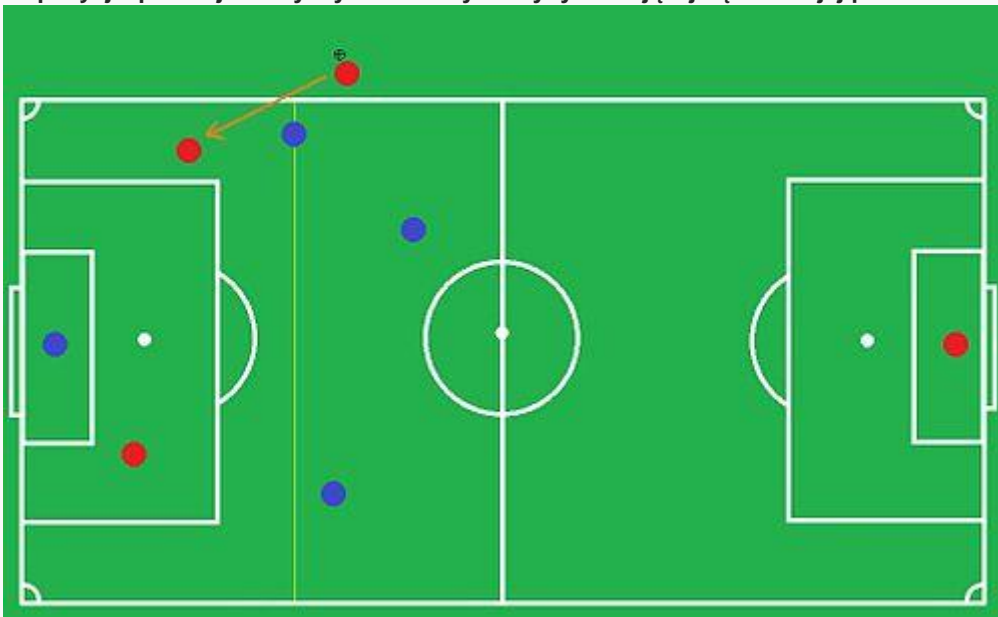
Przykład typowej pozycji spalonej w momencie podania piłki do zawodnika będącego bliżej bramki niż przedostatni obrońca.



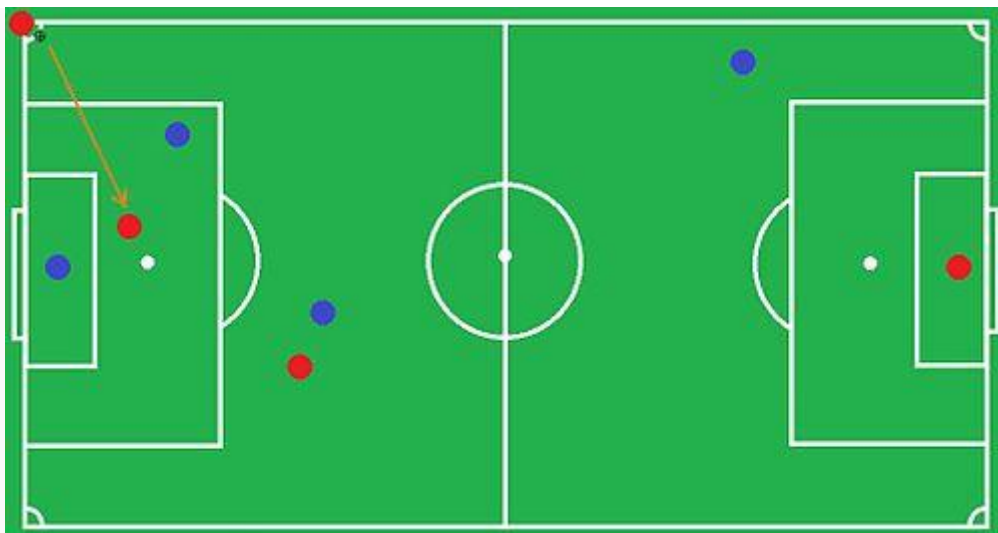
Zawodnik dobijający strzał swojego kolegi znajduje się na pozycji spalonej.



Brak pozycji spalonej – wszyscy zawodnicy drużyny atakującej są na swojej połowie boiska.



Wyrzut piłki z autu – nie ma pozycji spalonej.



Brak pozycji spalonej – moment wykonywania rzutu rożnego.



Pozycja spalona (podanie numer 2) po wykonaniu rzutu rożnego.

Pułapka ofsajdowa

Pułapka ofsajdowa (ang. *offside trap*) – ustawienie drużyny broniącej w piłce nożnej polegające na wyjściu linii defensywnej do przodu i pozostawieniu zawodnika (bądź kilku zawodników) drużyny przeciwnej na pozycji spalonej, co kończy się odgwizdaniem przewinienia i przerwaniem akcji ofensywnej, lub przynajmniej koniecznością rozegrania akcji innym wariantem.